

Activité 1 : Programmation par bloc. Les blocs *jusqu'à*, *si* et *sinon* | 

Avant de commencer, désactiver le son de l'ordinateur. Pour cela, composer la combinaison de touche **Fn** et **F9**.

1. Lancer *Mozilla Firefox* et se rendre à l'adresse <https://studio.code.org/hoc/1> et valider avec la touche **Enter**.
2. Mettre en plein écran en appuyant sur la touche **F11**.
3. Fermer la fenêtre de la vidéo d'introduction, fermer les deux messages et cliquer sur OK.
4. Dans la liste déroulante en bas à gauche de la fenêtre, choisir la langue française.
5. Déplacer le curseur de souris en haut de l'écran et passer au dessus des cercles gris. Cliquer sur le cercle correspondant au niveau 10. Fermer la vidéo.
6. Aider maintenant chaque personnage à se rendre **jusqu'à** son objectif en réalisant les exercices 10 à 20.

Astuces.

- Pour ajouter un bloc au programme, choisir un bloc dans la colonne *Blocs* (blocs disponibles) et faire un glissé-déposé vers la colonne *Espace de travail* (le programme).
- Une fois que plusieurs blocs ont été ajoutés à la colonne *Espace de travail*, tester le programme en cliquant sur le bouton *Démarrer*.
- Il est possible de supprimer un bloc de la colonne *Espace de travail* en faisant un glissé-déposé vers la colonne *Blocs*.
- Il est possible de modifier la position d'un bloc dans la colonne *Espace de travail* en faisant un glissé-déposé vers le haut ou vers le bas.

Activité 2 : Branchement conditionnel en Python avec *Py-Rates* | 

On retourne dans *Py-Rates*. Réaliser les étapes suivantes. En cas de blocage, solliciter le professeur.

1. Lancer le navigateur Mozilla Firefox puis dans la barre d'adresse, entrer l'URL <https://py-rates.fr> et valider avec la touche **Enter**. Se mettre ensuite en plein écran avec **F11**.
2. Entrer dans le cadre de texte votre identifiant de partie noté à la séance précédente. Si vous n'avez pas d'identifiant de partie, demander l'aide du professeur.
3. Cliquer ensuite sur le bouton *Je reprends !*.
4. Déplacer le curseur de vitesse tout à droite côté lièvre.
5. Réaliser le niveau 4. Pour cela :
 - (a) Lire les consignes dans le haut du panneau de gauche.
 - (b) Consulter la rubrique *Conditionnelle* dans le menu d'aide à gauche. Lire les deux premières sous-rubriques.
 - (c) En vous inspirant de l'aide, compléter le programme afin de prendre la clé.
 - (d) Atteindre ensuite puis ouvrir le coffre. Il y a des instructions à répéter! Que peut-on utiliser ?
6. De même, réaliser le niveau 5. Pour vous aider, cliquer sur la rubrique *Conditionnelle* et lire la troisième sous-rubrique. Si nécessaire, régler la vitesse.