

Algorithme de tri par insertion «à la main»

On donne ci-dessous les premières étapes d'un exemple de tri par insertion d'un tableau `tab`. À chaque étape, la clé (c'est-à-dire l'élément qui va être inséré) est grisée. Pour chaque étape suivante :

- indiquer par une flèche courbe le chemin de la clé vers sa position d'insertion.
- indiquer le cas échéant le glissement d'éléments vers la droite en les soulignant.
- compléter l'état du tableau à l'étape suivante.

Indices

0	1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---

i

`tab`

15	19	23	17	11	25	18	10
----	----	----	----	----	----	----	----

0

`tab`

15	19	23	17	11	25	18	10
----	----	----	----	----	----	----	----

1

`tab`

15	19	23	17	11	25	18	10
----	----	----	----	----	----	----	----

2

`tab`

15	19	23	17	11	25	18	10
----	----	----	----	----	----	----	----

3

`tab`

--	--	--	--	--	--	--	--

4

`tab`

--	--	--	--	--	--	--	--

5

`tab`

--	--	--	--	--	--	--	--

6

`tab`

--	--	--	--	--	--	--	--

7

`tab`

10	11	15	17	18	19	23	25
----	----	----	----	----	----	----	----